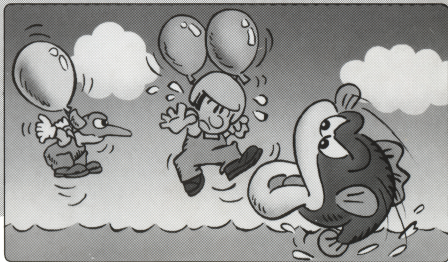
ファミリーコンピュータ™

バルーンファイト™ BALLOON FIGHT™

HVC-BF

取扱説明書



Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・バルーンファイト(HVC-BF)〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

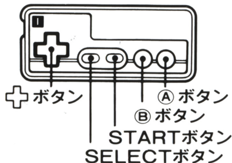
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

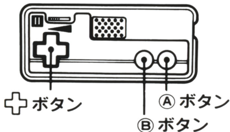
※ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー



＊1-PLAYER GAME・BALLOON TRIP(バルーン トリップ)ではⅠコントローラーを使用してください。

＊2-PLAYER GAMEではⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

● ✚ボタン　プレイヤーを操作します。



※空中では、ⒶまたはⒷボタンと同時に使用して、上・下・左・右へ移動します。

● Ⓐボタン

上昇(じょうしょう)ボタンです。押すごとにプレイヤーは手を羽ばたいて上昇します。

● Ⓑボタン　連続上昇ボタンです。押しているだけで、プレイヤーはⒶボタンを連続して押すのと同じ動きをします。



● SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと●印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、SELECT ボタンははたらきません。

● STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

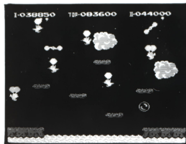
《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

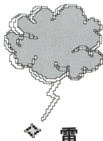
※最高得点は、電源をＯＦＦにすると消去されます。

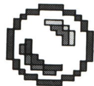
3. 遊び方

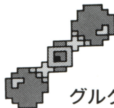


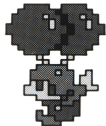
風船の上昇力を利用して、プレイヤーが空中を飛び回り、敵の風船を割るゲームです。

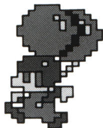
■登場キャラクタ

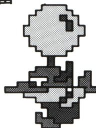

雷


シャボン玉

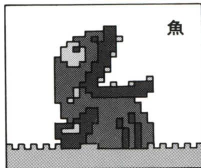

グルグル


Ⅰプレイヤー


Ⅱプレイヤー




敵

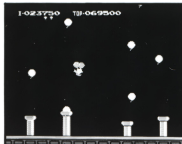


■遊び方

GAME A [1-PLAYER GAME]

- 床にいる敵が風船を膨らまし、空中を飛び回ります。
- ✚ ボタンと、Ⓐまたは Ⓑボタンでプレイヤーを操作し、敵に体当たりしてください。
- 敵の風船にプレイヤーの身体を当てる（高い位置から攻撃する）と、敵の風船は割れ、パラシュートで落下して行きます。落下して行く敵のパラシュートに、再び体当たりをして敵を水中へ落とすと、その敵は消滅してしまいます。
- 敵がパラシュートで床の上に降りると、再び風船を膨らませて、より強力な敵に生まれ変わって飛び上がります。床の上にいる敵も、飛び上がる前に再攻撃して、水中へ蹴り落としてください。
- 敵の身体にプレイヤーの風船が触れると、２個のうち１個が割れて上昇力が弱くなります。風船を２個とも割られると、プレイヤーは水中に落下して１回ミスとなります。
- 敵が水中に沈んだ後に出て来るシャボン玉は、割ると得点になります。
- 水面近くを飛んでいると、水中から顔を出した魚がプレイヤーを食べてしまうことがあります。注意しましょう。

● 時間がたつと雷雲が光り、稲光が現われます。雷に当たらないよう、早くゲームを進めてください。



● 3面終るごとにボーナスステージがあります。次々に出て来る風船を、できるだけ多く割ってください。
※プレイヤーの風船が1個に減っていても、この面になると2個になって元に戻ります。
※ボーナス面では、風船が2個とも割れて床に落ちても、バウンドして空中に戻ります。ミスにはなりません。
(2-PLAYERの時)

● 面数が進むと"グルグル"が現われます。触れるとハネ飛ばされますので注意しましょう。
● プレイヤーは、画面の左右を通り抜けることができます。

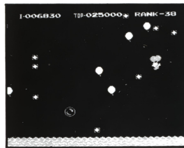
GAME B[2-PLAYER GAME]

● 遊び方は、GAME Aと同じです。

《協力型》 2人で協力し合います。

一方が敵の風船を割り、他方がパラシュートを突き破ったり、蹴り落としたりします。お互いの呼吸が合えば短時間でゲームが進行し、さらにハイスコアも期待できます。

《競争型》 相手の邪魔をしたり、いじわるをしたりします。
相手に体当たりし、風船を割って上昇力を低下させたり、飛行方向をさえぎってミスを誘います。
また、グルグルの回転を利用して相手の動きを邪魔します。



GAME C[BALLOON TRIP]

- 画面は左から右へ、ゆっくり移動しています。
- 雷に触れないよう、うまく避けながら風船をできるだけ多く割るゲームです。
- ゲーム中に、あなたのRANKが50人中何番であるか、画面右上に表示されています。

■テクニック

GAME A・B

①風船を脹らましている間に蹴り落とします。
②敵の風船を割り、落下中のパラシュートを突き破ると高得点になります。
③敵が水中に沈んだあと現われるシャボン玉も割ってください。

④グルグルの回転をうまく利用しましょう。敵の攻撃(こうげき)をかわしたり、反対に敵を攻撃する道具に使ったりできます。またグルグルの回転する力で、遠くまで飛んで行くこともできます。
⑤雷に当たらないようにしてください。
⑥魚に食べられないよう、水面近くの飛行には注意してください。

GAME C

①画面が左から右へ、ゆっくりと移動しています。また、雷も上下に移動していますので、その動きに注意してください。
②20個の風船を全部連続して(のがすことなく)割ると、高得点につながります。

■MISS(ミス)について

GAME A・B (プレイヤーの持ち数は3人)

- プレイヤーが水中に沈んだ時、ミスになります。
- 魚に食べられた時、ミスになります。
- 雷に触れた時、ミスになります。
- 風船を2個とも割られた時、ミスになります。

GAME C (プレイヤーの持ち数は1人)

- 水中に沈んだ時、ミスになります。

- 魚に食べられた時、ミスになります。
- 雷に触れた時、ミスになります。

■SCORE（スコア）

GAME A・B

- 敵の風船を割った時……500～1,000点
- 相手の風船を割った時（2-PLAYERの時）…… 1,000点
- 空中でパラシュートを突き破った時……1,000～2,000点
- 敵を蹴り落とした時……750～1,500点
- シャボン玉を割った時…… 500点
- ボーナスステージでの風船を割った時……300～700点
- ボーナスステージで風船を全部割った時、パーフェクト・スコアが加算されます。……10,000～30,000点

GAME C

- 風船を割った時……300～700点
- シャボン玉を割った時…… 500点
- 連続して20個の風船を割った時……？点

任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541－6111番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL (06) 271－5514番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52－1821番(代表)